



# Projekt 'Arheološki park Vižula' vrijedi 19 milijuna kuna

MJEŠTANI OPĆINE MEDULIN DOBIT ĆE I PROSTOR ZA SLOBODNO VRIJEME, EDUKACIJU DJECE TE REKREACIJU I ŠETNJU

**O**d početka rujna prošle godine Općina Medulin provodi projekt 'Arheološki park Vižula' koji se odnosi na integrirano ulaganje u uređenje poluotoka Vižule kao arheološkog parka za posjetitelje, razvoj turističkih sadržaja, infrastrukture i sustava upravljanja i promidžbe utemeljenih na kulturnoj baštini. Njegova je ukupna vrijednost 19,6 milijuna kuna, od čega je iz Europskog fonda za regionalni razvoj odobreno 16 milijuna kuna. Sufinancira se iz Europskog fonda za regionalni razvoj, odnosno iz Operativnog programa 'Konkurentnost i kohezija 2014. – 2020.'.

**Infopunktovi s 3D naočalama** Projektom će se interpretirati, zaštititi i obnoviti kopnena i podvodna arheološka nalazišta, obrazovati turistički vodiči i zaposlenici turističkih agencija, postaviti infopunktovi s 3D naočalama za vizualizaciju virtualne stvarnosti antičke vile, urediti izložba na otvorenom 'Antički vrt' i dječja igrališta. Uredit će se i opremiti šetnica duga 2,4 kilometra s 12 odmorišta, dječjim igralištima, edukacijskom i urbanom opremom. Uza stazu postaviti će se i 11 klupa različitih dimenzija, 54 stupa solarne rasvjete, jedno solarno e-stablo i tri pametne solarne e-klupe. Na stupove solarne rasvjete predviđeno je postavljanje 26 solarnih kamera za videonadzor. Staza će se opremiti edukacijskim sadržajima koji uključuju 10 infopanoea s taktilnim pločama na Brailleovu pismu, jednu taktilnu kružnu maketu koja omogućuje lakši pristup osobama u invalidskim kolicima te dva 3D okvira za vizualizaciju antičke stvarnosti.

**Vrednovanje kulturne baštine** U sklopu opremanja Arheološkog parka postaviti će se montažna pozornica, dva pre-fabricirana objekta samočišćenih sanitarija, dva objekta za jednostavne usluge, dva objekta arheološke škole, infopunkt i pomična rampa na ulazu u Arheološki park. Pokraj objekata za jednostavne usluge planirano je uređenje dvaju dječjih igrališta i jednog adrenalinskog parka na Vižuli. Na ulazu u Arheološki park Vižula postaviti će se infopunkt za informiranje posjetitelja. Radi produljenja turističke sezone i povećanja vidljivosti projekta izraditi će se brošure za Arheološki park Vižula, turističke karte te snimiti edukacijsko-znanstveni dokumentarni i reportažni film. Provedbom tog iznimno vrijednog projekta očuvati će se i oživiti Arheološki park te tematskim povezanim ulaganjima utemeljenim na obnovi i vrednovanje kulturne baštine –



**PRODULJENJE SEZONE STVARANJEM BRENDA KULTURNO-POVIJESNOG ODREDIŠTA I OŽIVLJAVANJEM NALAZIŠTA MJEŠTANI MEDULINA DOBIT ĆE I PROSTOR ZA SLOBODNO VRIJEME, EDUKACIJU DJECE TE REKREACIJU I ŠETNJU**

arheološkog nalazišta iz doba antike – pridonijeti održivom društveno-gospodarskom razvoju Općine Medulin kao prepoznatljiva odredišta kulturnog i povijesnog turizma. Osim produljenja turističke sezone stvaranjem brenda kulturno-povijesnog odredišta i oživljavanjem nalazišta mještani Općine Medulin dobit će prostor za slobodno vrijeme, edukaciju djece te rekreaciju i šetnju.

Provedba projekta trajat će 24 mjeseca, odnosno do početka rujna iduće godine. Općina Medulin nositeljica je i prijaviteljica projekta, a partneri Turistička zajednica Općine Medulin, Institut društvenih znanosti 'Ivo Pilar', Fakultet ekonomije i turizma 'Dr. Mijo Mirković' Sveučilišta Jurja Dobrile u Puli, Hrvatski restauratorski zavod te Javna ustanova Kamenjak.

Tekst je napisan uz potporu Općine Medulin