

Evidencijski broj / Article ID: 16536649
Vrsta novine / Frequency: Dnevna
Zemlja porijekla / Country of origin: Hrvatska
Rubrika / Section:



**EU FONDOVI: OPĆINA MEDULIN NATJEČE
SE ZA PROJEKT VRIJEDAN 19,6 MILIJUNA KUNA**

Arheološki park Vižula oživjet će u 3D tehnici

str. 14 i 15



MEDULIN PRIJAVIO PROJEKT "ARHEOLOŠKI PARK VIŽULA" VRIJEDAN 19,6

Trodimenzijska antička kultura medulinski turizam

Želimo od Vižule stvoriti brend, arheološki park sa šetalištem koje bi moglo biti i zona rekreacije s uređenim nalazištem koje bi, za razliku od danas, bilo u potpunosti obrađeno i konzervirano, kaže načelnik Goran Buić

PIŠE Mirjana
VERMEZOVIĆ IVANOVIĆ

Općina Medulin nedavno je Europskom fondu za regionalni razvoj prijavila projekt "Arheološki park Vižula" vrijedan 19.645.579 kuna. Projekt je prijavljen putem Središnje agencije za financiranje i ugovaranje programa i projekata EU-a, na natječaj Priprema i provedba integriranih razvojnih programa temeljenih na obnovi kulturne baštine. Bude li odobren, iz europskog fonda pripast će mu 85 posto ili 16.100.297 kuna. Projekt je prijavljen u suradnji s pet partnera: Turističkom zajednicom Općine Medulin, Javnom ustanovom Kamenjak, Sveučilištem Jurja Dobrile u Puli, Hrvatskim restauratorskim zavodom i Institutom za društvene znanosti Ivo Pilar.

Unaprijediti kulturne i turističke sadržaje

Predviđeno trajanje projekta je dvije godine, dok je početak provedbe planiran 1. siječnja 2017, ističe Barbara Floričić, članica projektnog tima. Projektom je obuhvaćeno ulaganje u nekoliko grupa aktivnosti koje zajedno čine koherentni i integrirani program. Namjera je prije svega zaštititi, revitalizirati i na adekvatan način interpretirati kopnena i podvodna arheološka nalazišta na poluotoku Vižula, unaprijediti kulturne i turističke sadržaje utemeljene na kulturnoj baštini te educirati posjetitelje o održivom upravljanju i predstavljanju kulturne baštine. U sklopu projekta brendirat će se i promovirati Arheološki park Vižule, kao i destinacija. Usto, uredit će se i opremiti šetalište za posjetitelje na poluotoku Vižula.

Revitalizacijom i interpretacijom kopnenih i podvodnih arheoloških nalazišta dosad istraženja područja svake pojedinačne zone na lokalitetu kanimmo konzervirati i zaštititi, te inovativnom tehnologijom interpretirati antičku stvarnost koju će posjetitelji uz stvarno viđenje nalazišta na terenu moći doživjeti uz korištenje 3D naočala i okvira. Šetalište u Vižuli opremit će se inovativno-edukativnim sadržajima kojima će se prezentirati i interpretirati bogata kopnena i podvodna arheološka baština: postaviti će se deset info-panoa koji će sadržavati taktilne table za slijepe i slabovidne, dva 3D okvira za digitalnu prezentaciju arheoloških nalaza, taktilna maketa i antički vrt



"Ukoliko bismo dobili sredstva, bili bi spremni za početak gradnje jer već imamo sve potrebne općinske akte i odluke."

Goran Buić

PENINSULA ANTICUA



Poluotok Vižula sa svojom savršenom pozicijom i vrijednim antičkim nalazištem



Vizualizacija projekta

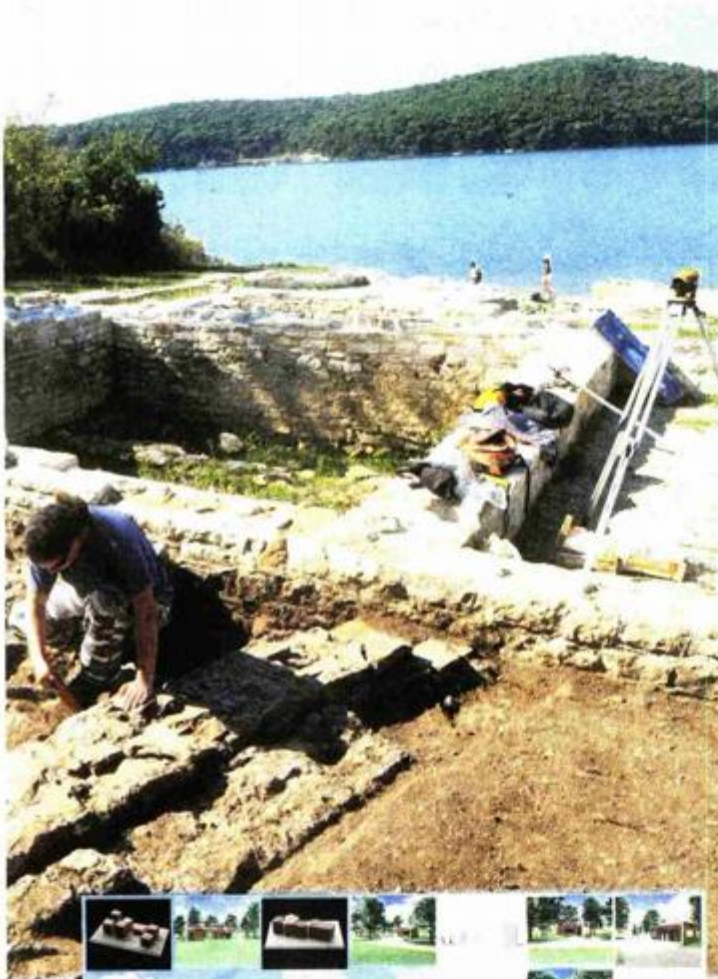


Projekcija šetališta i zone rekreacije



MILIJUNA KUNA EU FONDU ZA REGIONALNI RAZVOJ

Arheološki park i vizualizacija kao novi turistički brend



Mapa budućeg arheološkog parka

opremljen biljem koje su kultivirali stari Rimljani. Postavit će se 13 klupa, među kojima tri solarne e-klupe, koševi za otpatke, stalci za bicikle i solarne e-stablo. Unutar rimskog kamenoloma predviđeno je postavljanje montažne pozornice za potrebe manjih glazbenih događanja, kao i prenosive montažne platforme za scenska događanja, nabrava Floričić.

Info-punkt i rampa bit će postavljeni na ulazu u park. Uz stazu će se urediti operativna površina i deset odmorista. Na dijelu poluotoka iznad nalazišta rimske vile

postavit će se dva montažna objekta za potrebe edukacije i istraživanja, odnosno arheološke škole.

Stalna interakcija kulture i turizma

Na dvije suprotne strane poluotoka postavit će se dva identična objekta koja će nuditi ugostiteljske usluge i biti opremljena sanitarijama i spremištima. Uz svaki objekt uredit će se i dječje igralište, a u šumi i eko-adrenalinsko dječje igralište. U centralnom dijelu poluotoka planira se postavljanje dvaju montažnih objekata sa samočistećim jav-

Neobrađena nalazišta

- Želimo od Vižule stvoriti arheološki park sa šetalištem koje bi moglo biti i zona rekreacije s uređenim nalazištem koje bi, za razliku od sadašnje situacije, bilo u potpunosti obrađeno i konzervirano. Postoje, naime, i indicije da su na Vižuli i nalazišta koja nisu obrađena, a koja će se, prema ovom projektu, obraditi i na kopnu i u moru s obzirom da je razina mora prije dvije tisuće godina bila niža. Željeli bismo ih približiti domaćem stanovništvu, ali i turistima. Putem multimedijalnog prikaza željeli bismo se vratiti u antički svijet i predočiti što je nekad postojalo na Vižuli. Učinit ćemo to uz pomoć 3D naočala i ploča za vizualizaciju, veli Buić. Na pitanje o rokovima, odgovara da se još očekuje da Ministarstvo regionalnog razvoja odobri sredstva.

nim sanitarijama. Za potrebe šetnice, te radi sprečavanja devastacije arheološkog lokaliteta, predviđeno je postavljanje solarne javne rasvjete i video nadzora na rasvjetne stupove.

Uređenjem i opremanjem šetališta Arheološkog parka Vižula omogućila bi se stalna interakcija kulture i turizma, napominje naša sugovornica. Cilj je da arheološki park postane prepoznatljiv brend Medulina koji bi doprinio jačanju turizma na području ove Općine, uz značajan rast broja posjetitelja i noćenja.

Govoreći o značaju projekta za razvoj Općine, medulinski načelnik Goran Buić kaže da je Vižula zeleno srce Medulina koje još uvijek nije dovoljno valorizirano ni u arheološkom, kulturnom, ni u turističkom smislu.

- Ukoliko bismo dobili sredstva, bili bismo spremni za početak gradnje jer već imamo sve potrebne akte, kaže načelnik Buić.